



GameManual

MENU

操作说明	2P
游戏画面说明	3P
道具说明	4P
游戏系统说明	5P
选项画面说明	6P

操作说明

低速模式

{C}

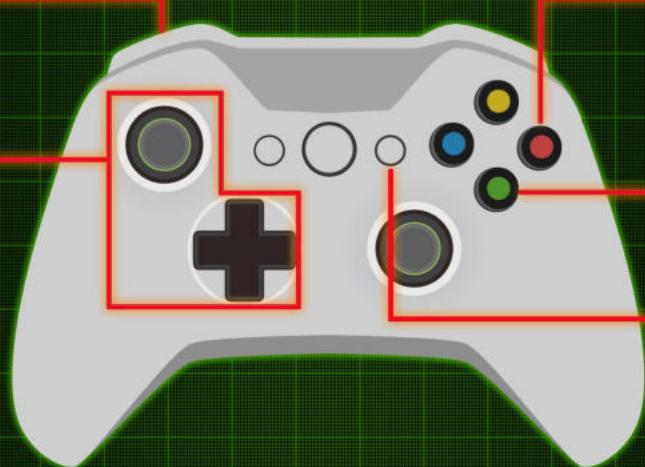
移动

{↑}{W}

{↓}{S}

{←}{A}

{→}{D}



保险/取消

{X}

射击/决定

{Z}

停止列表

{Esc}

※初期設定

※根据使用的游戏配置会有所不同

射击

按射击按钮时会一直射击。有备机时备机也会攻击。

保险

使用保险可以发动无敌&敌弹消除的必杀技。

采用弹数制获取保险道具就可增加1弹数。

移动

可以任意移动自机。

低速模式

按低速模式时，会发生以下现象。

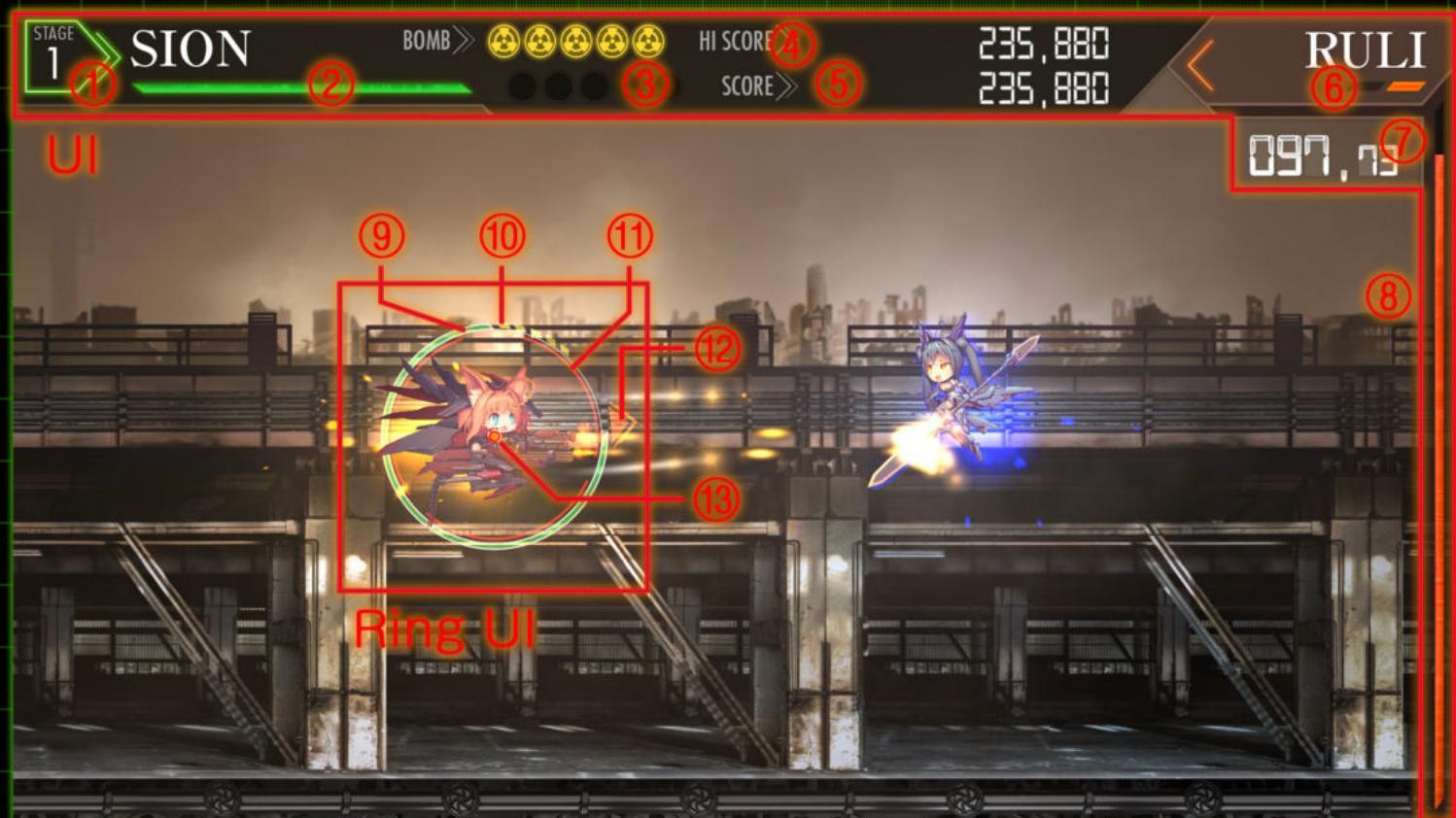
·自机的移动速度下降可有效躲避敌弹。

·射击的攻击力上升。

·Ring UI会出现，自机周围的自机HP和保险数还有判定会显示，

Boss出现时能显示Boss方向。

游戏画面说明



①关卡数

现在的关卡。

②,⑨自机HP值

自机HP值。变0闯关失败。

③,⑩保险数

现在剩余保险数。最大值为10.

④高分

玩家的最高成绩。

⑤成绩

玩家现在的成绩。成绩只有加点道具，擦弹，奖励才能增加。

⑥Boss阶段数

Boss剩余阶段数。Boss的HP为0会减1行动模式发生变化。

⑦Boss阶段数残留时间

这个时间为0剩下的阶段数会减少。在这种场合不会有加点道具掉落。

⑧Boss的HP值

Boss的现在HP值。为0会减少1然后移行到下一个。

⑪备机计数

现在的备机的诱导强化阶段。最大为3。

⑫Boss方向箭头

显示Boss方向箭头。

⑬自机被攻击判定

在这个圆圈里被敌弹打中会受到伤害。

道具说明

加点道具



获取会加算500分，越早打倒敌机越有机会掉落。

保险道具



获取保险数加1。最大保持数量为10。

备机道具



获取会追加连动攻击备机。

选项最多2机再获取能使导弹诱导性能提升。

回血道具



获取就能恢复HP。

游戏系统说明

低速模式

减弱移动速度能有效躲避子弹，射击威力提升，Ring UI会显示。使用时无任何副作用，请尽情使用。



选项

能够连动攻击。最多2机，再获取备机道具能强化导弹的诱导性能。如受到伤害诱导性能会消失备机也会减少1机。



保险

发动后在发动期间成为无敌向前方开启强力的制压射击的必杀技。还有发动中敌弹会被抹去作为紧急回避也能使用。



威力衰落

射击离开敌机越远威力越下降。



击退效果

自机的被攻击判定如果接触敌机本体会被弹开一定时间无法操作，变得没有任何防备能力。击退效果时不会受到伤害。

擦弹

自机的被攻击判定通过敌弹的超近距离会有效果反生成绩会一定值加算。

道具自动收集

不按射击按钮和低速模式按钮时画面内的道具会自动回收。

选项画面说明

Language

使用语言可变更为日语，英语，中文。

Key Config

键盘和游戏手柄的配置可任意变更。

Stick Sensitivity

游戏手柄的游戏杆的感应调整。

Effect Level

减弱游戏的效果使游戏负荷减少。

BGM Volume

BGM的音量调整。

SE Volume

SE的音量调整。

VOICE Volume

Voice的音量调整。

Text Speed

冒险部分的字幕表示速度变更。

RingUI

射击部分的低速模式时的Ring UI表示选择为不表示。