

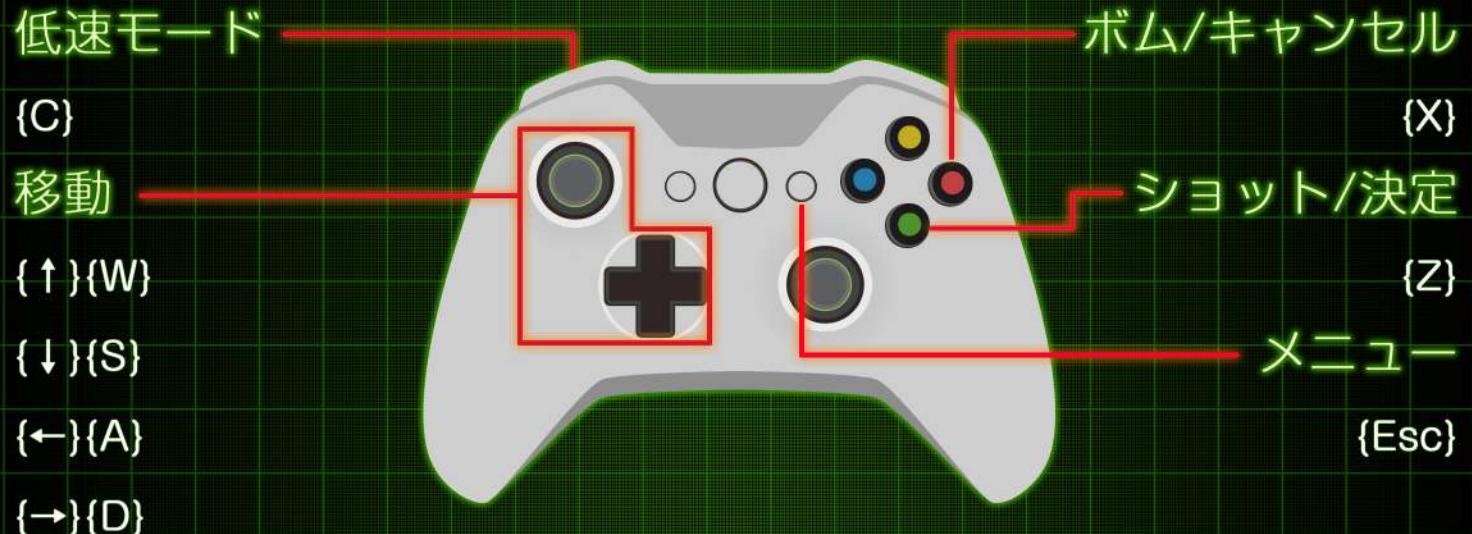


# GameManual

## MENU

操作説明	2P
ゲーム画面説明	3P
アイテム説明	4P
ゲームシステム説明	5P
オプション画面説明	6P

# 操作説明



※デフォルト時の設定

※お使いのゲームパッド次第では配置が異なる場合があります

## ショット

ショットボタンを押して間は射撃をして攻撃し続ける。

オプションがある場合はオプションも攻撃する。

## ボム

ボムボタンを押すことで発動中無敵&敵弾消去の必殺技を放つ。

弾数制でボムアイテムを取得すると1弾数が増える。

## 移動

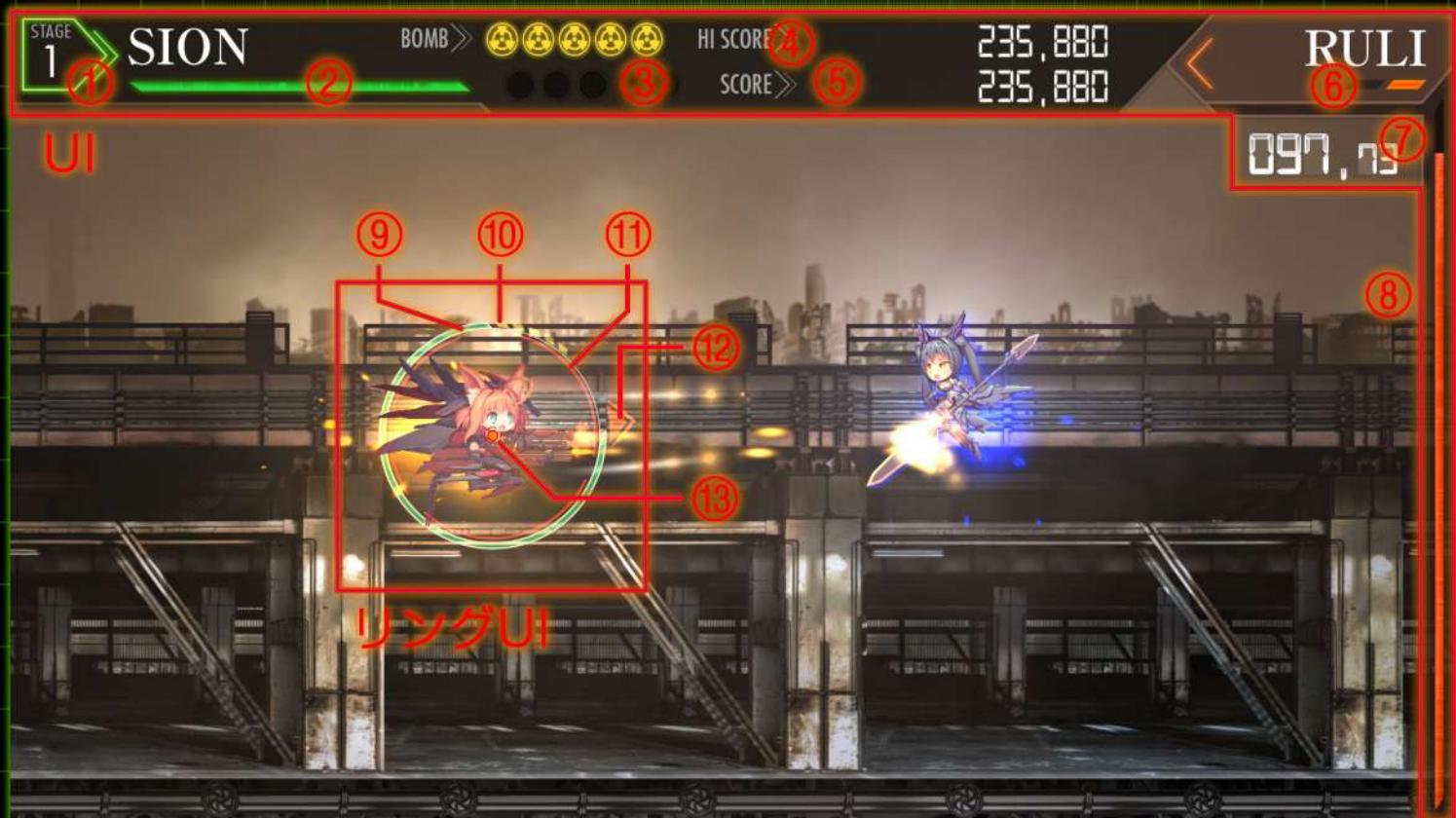
自機を任意の方向に移動することができる。

## 低速モード

低速モードボタンを押して間、以下のことが起こる。

- ・自機の移動速度が低下して敵弾を避けやすくなる。
- ・ショットの攻撃力が上がる。
- ・リングUIが出現し、自機周囲に自機のHPとボム数と当たり判定が表示され、ボス出現時はボスの方向も表示される。

# ゲーム画面説明



## ①ステージナンバー

現在のステージ。

## ②,⑨自機HPゲージ

自機のHPゲージ。0になつたらゲームオーバー。

## ③,⑩ボム数

現在の残りボム数。最大値は10。

## ④ハイスコア

プレイヤーの最高スコア。

## ⑤スコア

プレイヤーの現在のスコア。スコアはポイントアイテム、グレイズ、ボーナスでしか増えない。

## ⑥ボスフェイズ数

ボスの残りフェイズ数。ボスのHPを0にすると1減り行動パターンが変わる。

## ⑦ボスフェイズ残時間

この時間が0になると残りフェイズ数が減る。この場合スコアアイテムは出ない。

## ⑧ボスHPゲージ

ボスの現在のHP。0にするとフェイズ数が1減り次のフェイズに移行する。

## ⑪オプションカウント

現在のオプションの誘導強化段階。最大3。

## ⑫ボス方向マーカー

ボスの方向を示すマーカー。

## ⑬自機当たり判定

この円に敵弾が当たるとダメージを喰らう。

# アイテム説明



## ポイントアイテム

取得するとスコアが500加算される。敵を早く倒せば倒すほどたくさんドロップする。



## ボムアイテム

取得するとボムの残数が1加算される。最大保持数は10。



## オプションアイテム

取得すると連動して攻撃してくれるオプションが追加される。

オプションは最大2機でそれ以上取得するとミサイルの誘導性能がアップする。



## リカバリアイテム

取得するとHPを回復できる。

# ゲームシステム説明

## 低速モード

移動速度が低下して弾を避けやすくなったり、ショットの威力が上がったり、リングUIが表示される。使用時のデメリットはないので積極的に使っていきたい。



## オプション

連動して攻撃してくれる。最大2機で、それ以上オプションアイテムを取得するとミサイルの誘導性能が強化される。ダメージを受けると誘導性能がリセットされオプションが1機減る。



## ボム

発動すると発動中無敵になり前方に強力な制圧射撃の必殺技を行う。また発動中は敵弾が消去されるため緊急回避にも使える。



## 威力減衰

ショットは敵から離れれば離れるほど威力が下がる。



## ノックバック

自機の当たり判定が敵本体に触れると後にはじかれ一定時間操作を受け付けなくなり、無防備になる。ノックバックではダメージは受けない。

## グレイズ

自機の当たり判定が敵弾の至近距離を通るとエフェクトが出てスコアが一定値加算される。

## アイテム自動収集

ショットボタンと低速モードボタンを離してある間画面内のアイテムを自動で回収する。

# オプション画面説明

## Language

使用言語を日本語、英語、中国語に変更できる。

## Key Config

キーボードとゲームパッドのキー配置を任意に変更できる。

## Stick Sensitivity

ゲームパッドのアナログスティックの感度を調整できる。

## Effect Level

ゲームのエフェクトを減らしてゲームの負荷を減少させる。

## BGM Volume

BGMの音量を調節する。

## SE Volume

SEの音量を調節する。

## VOICE Volume

ボイスの音量を調節する。

## Text Speed

アドベンチャーパートのテキスト表示速度を変更する。

## RingUI

シューティングパートで低速モード時のリングUIの表示を非表示を選択できる。